

# openstack

Open source software to build public and private clouds.

## Object Storage; Usage

～オブジェクトストレージはこう使え!～

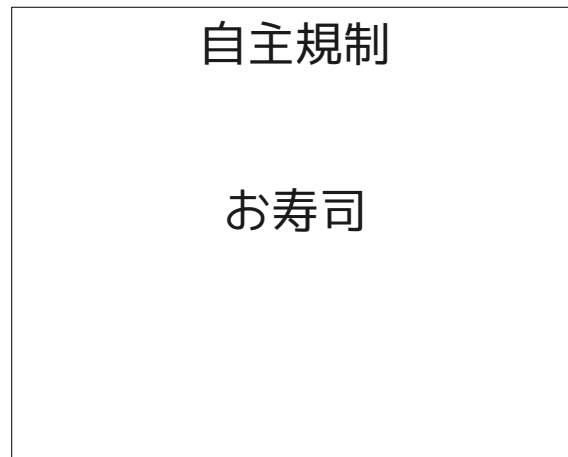
2012.03.17

日本 OpenStack ユーザ会

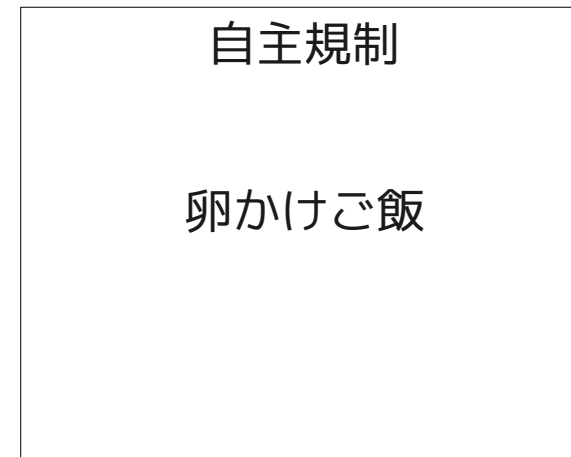
@irix\_jp

- ネタが豊富な Nova に比べ Swift はネタが無い・・・

Nova

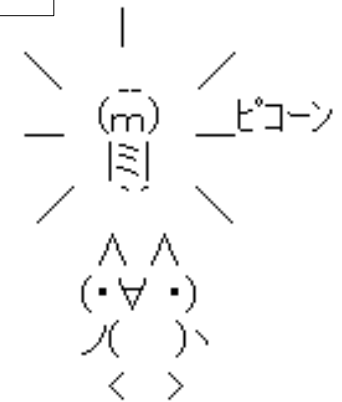
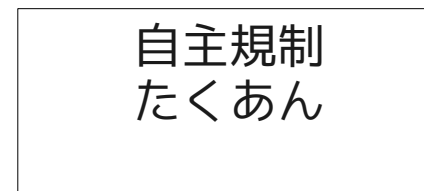


Swift



次は Glance の話も一緒にしよう。

Glance



# Agenda

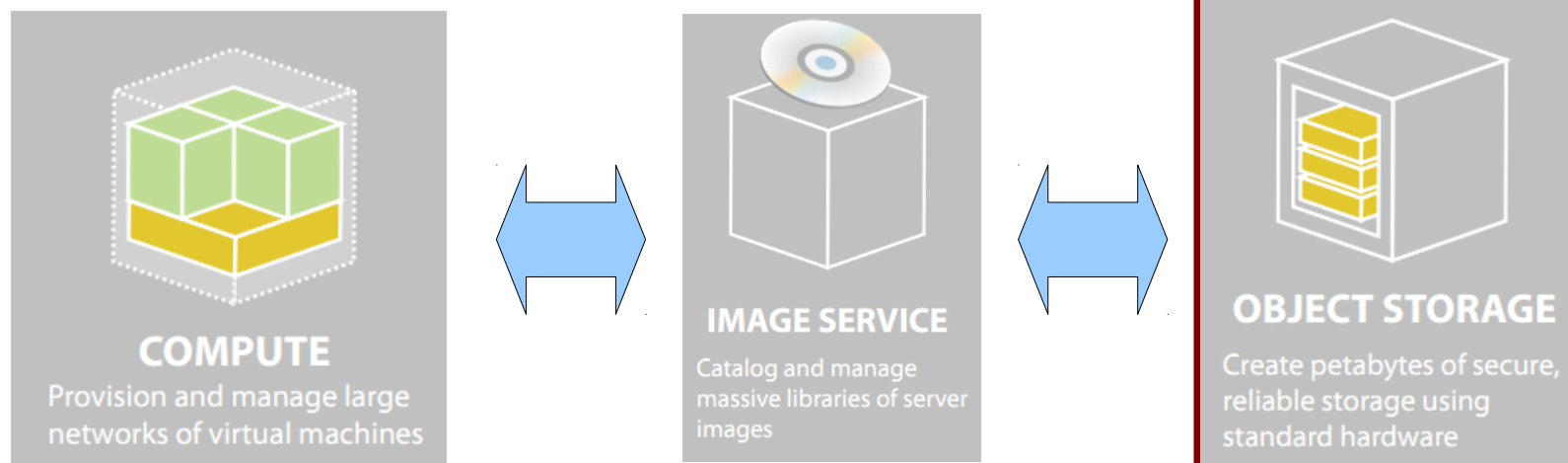
---

- Swift って何？
- Swift が注目されるワケ
- Swift を使う上で抑えておくポイント
- 使い所
- ニュース
- まとめ

# Swiftって何？

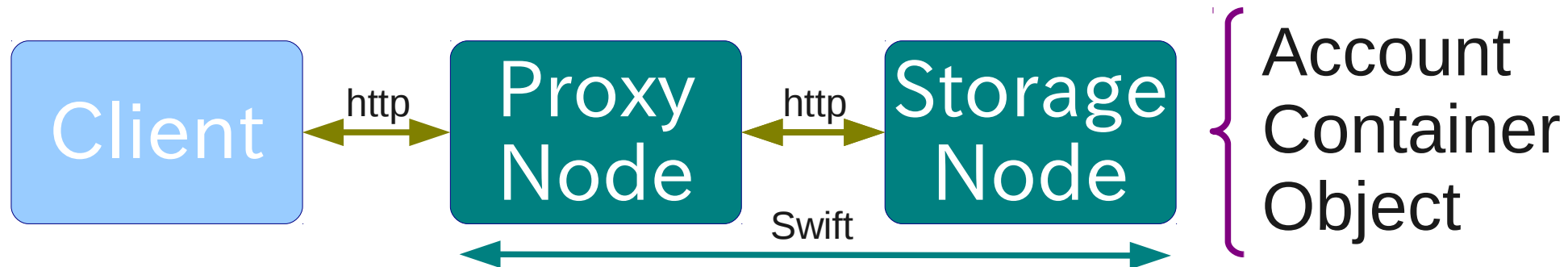
# Swift って何？

- OpenStack の一部で Object Storage 機能を担当
- Amazon S3 相当 (互換 API あり)
- 普段は Glance と連携して、Nova が使う仮想マシンイメージの保存先として動作。



# Swift って何？

- Swift の実態はシンプルなファイルサーバ



- 特徴

- 安価なハードウェアで安全にファイル保存が可能
  - デフォルトで3つのレプリカを作成
  - 強力な自己修復機能
- HTTP(REST) でファイルの入出力&操作
- 容量と性能がリニアにスケールし、単一障害点無し
- シングルネームスペースで数百 PB を管理

# Swift って何？

- 高い完成度と実績
  - 商用サービス ( Rackspace Cloud Files ) をベースとして OSS 化されているため OpenStack の中でも相対的に完成度が高い。
- 既に大規模環境下での運用実績
  - 1PB ( KR )
  - 5.5PB ( US )
  - Etc...
- Swift 単体でも利用可能
- 構造がシンプル ( 大規模環境において超重要 )



# Swift って何？



- 参考資料

- Swift の内部構造はこのあたりの資料を参照

- [http://www.slideshare.net/irix\\_jp/openstack-object-storage-overview](http://www.slideshare.net/irix_jp/openstack-object-storage-overview)

- インストール方法

- <http://techtarget.itmedia.co.jp/tt/news/1109/20/news02.html>

- OpenStack の開発に参加したい人はここを参照

- <http://wiki.openstack.org/DevQuickstart/ja>



# Swift が注目されるワケ

# Swift が注目される背景



- 従来のストレージシステム
  - 企業をターゲットにして発展
    - 高価で高信頼なシステム
    - データを統合して集約管理

自主規制

エンタープライズイメージ

- 今後データはますます増えていくと言われるが...

自主規制

IDC  
国内ディスクストレージシステム市場  
ファイルベース/ブロックベース別出荷  
容量実績と予測、2005年～2015年

- 実際増えているのは企業内のデータではなく WEB 系
  - 写真、動画、アクセスログ、ゲーム等々...

# Swift が注目される背景

- しかし爆発的に増えている WEB 系データに対して従来のストレージは親和性が低い
  - WEB の分散スケールアウトについていけない
    - 従来ストレージはスケールアップでの対応
    - シングルネームスペースで管理できる容量の上限が低い
    - プロトコルがインターネットを経由することを前提としていない

$$\begin{matrix} \text{マテコブー} & \text{マテコブー} & \text{マテコブー} \\ \wedge(\cdot \omega \cdot) / & \wedge(\cdot \omega \cdot) / & \wedge(\cdot \omega \cdot) / \\ (\cdot) / & (\cdot) / & (\cdot) / \end{matrix} \equiv \equiv \equiv \equiv \wedge(\cdot \omega \cdot) / \text{ウワアアアア}$$

# Swift が注目される背景

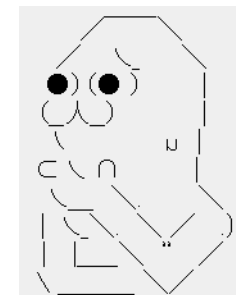
- しかし爆発的に増えている WEB 系データに対して従来のストレージは親和性が低い
  - データ容量が企業に比べると桁違いに多いため、コストがかかりすぎる。
    - 社員 5000 人 × 10GB/ 人 = 50TB
    - ユーザ 5000 万人 × 1GB/ 人 = **50PB**

ビッグデータ



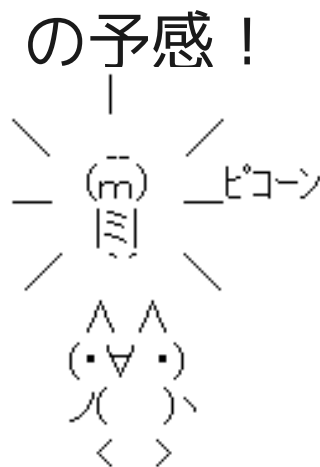
自主規制  
ラーメンやさいましまし

マシマシってレベル  
じゃないだろ・・・



# Swift が注目される背景

- そこで分散オブジェクトストレージが注目されるようになった。
- 技術的な問題
  - HTTP を利用した入出力
  - スケールアウト構造
- コスト的な問題
  - 安価なハードウェアを使い、高信頼な構造



# Swiftを使う上で 抑えておくポイント

- Swift のトランザクションモデルは BASE
  - **B**asically **A**vailable
    - Proxy と Storage Node の並列化による冗長性
  - **S**oft-State
    - 取り出すデータが最新かどうかは判断しない
  - **E**ventually Consistent
    - 楽観的レプリケーションによる結果整合性
- 【参考】 Cloud の技術的特徴について
  - <http://qcontokyo.com/tokyo-2009/pdf/GeneralSession-Day2-Maruyama.pdf>



- CAP 定理との関係
  - Consistency (一貫性)
  - Availability (可用性)
  - Partition-tolerance (分断耐性)

	通常の ファイルサーバ	Swift
Consistency	○	×
Availability	△	○
Partition-tolerance	×	○

- 重要なのは「結果整合性」
  - 楽観的レプリケーション
  - データの取り出しはレプリケーションからランダム
- ノード障害からの復旧時等、レプリケーションが終わっていない状態において古いデータが取り出される可能性がある
- この特性を理解した上でシステムに適応するストレージシステムを採用する必要がある。

# 使い所

# Swift の使い所

評価



- オンラインストレージ
- Swift を使うと・・・
  - 多数のクライアントからの細かな同時アップロード、ダウンロードにも対応可能
  - 安価に大容量の確保が可能
  - ファイルに属性付加可能

評価



- EC サイトのバックエンドストレージ
  - 例) ユーザからの写真アップロードの保存先
- Swift を使うと・・・
  - プログラムを簡潔に記述可能
    - ストレージとクライアントを直結できる
    - ネームスペースを単一にできる
  - 突発的な負荷にも強い

評価



- ストリーミング用ストレージ
- Swift を使うと・・・
  - 安価に高スループットな配信環境を構築
    - 複製からランダムにデータを取得するので、レプリカを増やすことでリニアにスループットを向上させられる
    - ファイルを途中から取得可能
    - ファイルを複数のノードに分散可能

# Swift の使い所

評価



- 大量ログの保管先&取り出し
  - 例) 多数のサーバからのログアップロード
  - 例) 解析用 Hadoop への大量ロード
- Swift を使うと・・・
  - スケールアウトするので、性能の確保が安価に可能

# Swift の使い所

評価



- 社内のファイルサーバ
- Swift を使うと・・・
  - 使えなくは無いけど・・・
  - OS 標準でサポートされないなので、CIFS/NFS に比べると使い勝手悪い。
  - 社内のデータはせいぜい数十 TB



# Swift の使い所

評価

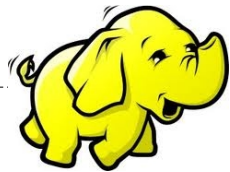


- データベースの保管先
  - 例) RDBMS の DBF 格納先
- Swift を使うと・・・
  - そもそも対応してる DB が無い
  - 仮に対応したとしてもブロックレベルでのアクセスできないから遅そう・・・

- まとめ

- 必ずしも全てのシステムに使えるわけでは無い
  - 汎用的に使われる IF をサポートしていないため
- 特にパッケージ系はまだまだ使えるものが少ない
  - バックアップソフトを中心に Swift API/S3 API に対応しているものが徐々に増えてきている
- 使えばアプリ開発が楽になる
  - 従来ストレージにありがちな問題をほぼ解決できる

# Hadoop/HDFS との関係



Hadoop

MapReduce

超大容量、広域間での利用を想定した  
ファイル入出力と保管に特化

- ・ SPOF 無し
- ・ シンプルに大規模スケール
- ・ HTTP/HTTPS による操作

解析の支援を  
目的

HDFS

Amazon S3

Swift

Java API

S3 API

Swift API

HTTP/HTTPS



ニュース

# Essex リリース



Blueprint	1.4.4	1.4.5	1.4.6	1.4.7	1.4.8
	11-11-24	12-01-09	12-02-10	12-03-09	12-03-22
Number of Fixed Bugs	14	8	11	10	予定
Self Destructing Files	✓				
add more detail to rate limit errors	✓				
add swift man pages	✓				
better ring builder error messages	✓				
change ring builder exit codes	✓				
create swift recon docs	✓				
swift recon socket stats	✓				
tempauth autcreate accounts	✓				
zone specific recon	✓				
Old and/or hung process tools		✓			
support marker queries in swift cli		✓			
add memcache.conf			✓		
form post			✓		
remove rfc.sh			✓		
Remove old swift-stats-populate, swift-stats-report, and etc/stats-conf-sample				✓	

- 機能拡張はおとなしめ
  - ファイルの時限消去
  - Formpost/TempURL
- 運用面の支援機能が充実
  - ゾーン統計情報
  - ソケット統計情報 ( /proc/net/socketstat )
  - 各種 man ページ / ドキュメント整備
  - エラーメッセージ、コードの見直し

# まとめ

- Swift は・・・
  - HTTP ( REST ) で通信するファイルサーバです。
  - 安価なハードで安全に動きます。RAID 不要。
  - 容量・性能がスケールし、SPOF がありません。
  - 汎用性が高く Swift 単体で使えます。
  - 構造がシンプルでトラブル要素が少ない。
- 実用レベルまで達しており、PB クラスの商用サービス実績もあり!
  - ただし用途には向き不向きあり。



ご静聴ありがとうございました。



おふ☆すた  
Open ☆ Stack

- OpenStack( 本家 )
  - <http://www.openstack.org/>
- 日本 OpenStack ユーザ会
  - <http://openstack.jp/>
- API マニュアル( 本家 )
  - <http://docs.openstack.org/api/openstack-object-storage/1.0>

- 使用させていただいた素材
  - <http://cool-liberty.com/>
  - <http://tanukifont.sblo.jp/article/41432838.html>
  - <http://office.microsoft.com/ja-jp/images/>

# Appendix Swift の認証

- 3つの認証方式
  - Keystone
    - OpenStack 共通認証方式
  - TempAuth
    - Swift 専用認証機能、簡易的な認証機能
    - WSGI ミドルウェア ( Proxy 上で稼働)
  - SWAuth
    - Swift 専用認証機能、Swift に特化した認証機能
    - WSGI ミドルウェア ( Proxy 上で稼働)

- 認証方式比較

項目	Keystone	TempAuth	SWAuth
範囲	OpenStack 共通 認証方式	Swift 専用	Swift 専用
DB	MySQL+Swift	Swift	Swift
アカウント操作	専用コマンド	Proxy 設定ファ イルへベタ書き	専用コマンド
サーバ形態	専用サーバ	Proxy 上のミド ルウェア	Proxy 上のミド ルウェア
SPOF	有り * 1	無し	無し
スケールアウト	しない * 1	する	する

\*1) diablo 時の実装

- SWAuth はかつて Swift 標準の認証機構だったが、Keystone が OpenStack 全体の共通認証として採用される事が決定しオワコン化

- SWAuth はかつて Swift 標準の認証機構だったが、Keystone が OpenStack 全体の共通認証として採用される事が決定しオワコン化
- ・・したかの様に見えたが、別プロジェクトとして継続。
- OpenStack Authentication (for Swift)
  - <https://launchpad.net/swauth>



- 新生 SWAuth のいいところ
  - Proxy のミドルウェアとして動作
    - Swift のメリットを享受
      - スケール&耐障害性
  - バックエンド DB が Swift
    - Swift 外部に DB を持つ必要が無い
      - 一貫した ID 管理
    - Swift のメリットを享受
      - スケール&耐障害性
- WebConsole もある

- Swift を単体で利用する場合、SWAuth の利用がおすすめ
  - Keystone は Swift 的にはまだ使い勝手が悪い
    - 耐障害性、性能面でも課題あり
    - データの二重持ち (Keystone/Swift)
  - TempAuth はテスト用
    - ユーザの追加・変更のたびに Proxy の再起動
    - アカウントの削除不可
  - もちろん独自に作り込んでも良い。
    - その場合は TempAuth/SWAuth の実装が参考になる。

- SWAuth を使う
  - TempAuth で Swift が動く状態にしておく
  - Proxy サーバ上で実施
    - `cd ~`
    - `git clone git://github.com/gholt/swauth.git`
  
    - `cd swauth`
    - `python setup.py build`
    - `python setup.py install`

- SWAuth を使う
  - 設定ファイルを書き換え

```
[pipeline:main]
#pipeline = healthcheck cache tempauth proxy-server
pipeline = healthcheck cache swauth proxy-server

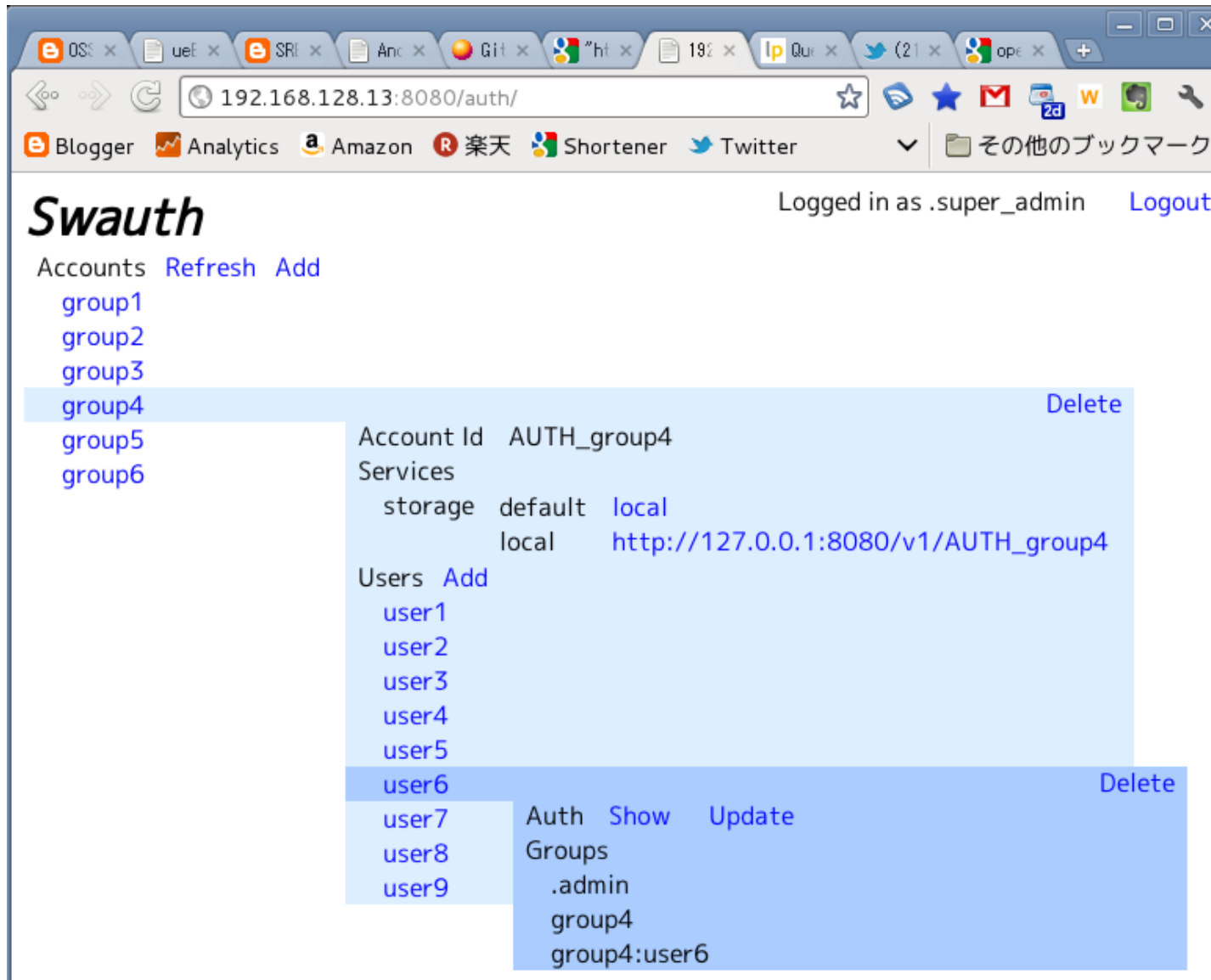
[filter:swauth]
use = egg:swauth#swauth
set log_name = swauth
super_admin_key = swauthkey
```

- swift-init proxy reload

- SWAuth を使う
  - 初期化 (.super\_admin:.super\_admin を作成 )
    - `swauth-prep -A http://xxx/auth -K swauthkey`
  - アカウント(グループ)の追加
    - `swauth-add-account -A http://xxx/auth -K swauthkey group1`
  - ユーザの追加
    - `swauth-add-user -A http://xxx/auth -K swauthkey -a group1 user1 pass1`

- WebConsole を使う
  - swauth の .super\_admin ユーザの .webadmin コンテナへ以下のファイルをアップロードする
    - <git>/swauth/webadmin/index.html
    - swift -A <http://127.0.0.1:8080/auth/v1.0> \  
-U .super\_admin:.super\_admin \  
-K swauthkey upload .webadmin index.html

# SWAuth



Swauth

Logged in as .super\_admin [Logout](#)

Accounts [Refresh](#) [Add](#)

- group1
- group2
- group3
- group4 [Delete](#)
- group5
- group6

Account Id AUTH\_group4

Services

- storage default local
- local http://127.0.0.1:8080/v1/AUTH\_group4

Users [Add](#)

- user1
- user2
- user3
- user4
- user5
- user6 [Delete](#)
- user7 [Auth](#) [Show](#) [Update](#)
- user8
- user9

Groups

- .admin
- group4
- group4:user6